

## Kert- és Szabadtérépítés 2.

### 3.A 1. félév (Bsc) MŰHELY

**Időtartam: 2008. szeptember 14-18-ig**

A műhelyhét első felében a kompozíciós készséget erősítő feladatok elkészítése térbeli elrendezés ábrázolása különböző nézetekben és perspektívában, majd modell készítése az adott térbeli kompozícióról egyéni munkarészben digitális technikával, részben kézzel. A feladatokat egyénileg kell megoldani!

A hét második felében egy, előre meghatározott közpark részlet, játszótér felmérése mérőszalaggal, manuálé készítése után alaptérkép készítése dwg formátumban.

**A műhelygyakorlat feladatainak kiadása: A ép. V.terem**

**Heti program:**

1. kompozíciós feladat kiadása: szeptember 14. hétfő 9 óra

2. kompozíciós feladat kiadása, 1. feladat leadása: szeptember 15. kedd 9 óra

3. kompozíciós feladat kiadása, 2. feladat leadása: szeptember 16. szerda 9 óra

A felméréndő zöldfelületek bejárása: szeptember 17. csütörtök 9 óra (**ÖRS vezér tér M2 végállomás**)

A 3. kompozíciós feladat és a felmért zöldfelület térképének leadása: **szeptember 18. péntek 16 óráig a Kert és Szabadtértervezési Tanszéken.**

**A Műhelygyakorlat értékelése az első Kert és Szabadtérépítés 2. órán lesz!**

A feladatok leadása (kivéve az utolsó leadást): a kiadást követő napon 11-ig a Kert és Szabadtértervezési Tanszéken a KT server/Hallgatói mappa/KSZTÉ2/műhely mappában ill. papír formában (kézi rajz vagy másolat) a tanszéken.

**A műhelygyakorlat célja:**

Absztrakt térbeli elemekből egy kert i térhez hasonló térbeli elrendezés létrehozása, kedvező tömegarányokkal, a testek közötti szabad tér érzékeltetése. Egy valós kertrészlet ábrázolása alaptérképen, a lerajzolt és a valós terek között összefüggések megértése. A felmérés mellett egyéni megfigyelések a felmért terület hangulatának, jellemzőinek, használatának figyelembevételével. Az adott kertépítészeti tér továbbfejlesztésének lehetőségei.

**A műhelygyakorlaton való részvétel és a kiadott feladatok elkészítése, ill. az értékelésen való részvétel kötelező, késés nem lehetséges!**